

ZARZĄDZENIE Nr 178/2021
BURMISTRZA MIASTA BARTOSZYCE
z dnia 08 listopada 2021 r.

w sprawie: **ogłoszenia III przetargu, ustalenia formy przetargu, powołania komisji przetargowej oraz zatwierdzenia Regulaminu Przetargu na sprzedaż nieruchomości położonych przy ul. Rotmistrza Witolda Pileckiego w Bartoszycach.**

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt. 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j. Dz.U. z 2021 r. poz. 1372) art. 38 ust. 1 i 2, art. 39 ust. 1, art. 40 ust. 1 pkt. 1 i ust. 3, art. 67 ust. 2 pkt 2 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami (t.j. Dz.U. z 2021 r. poz. 1899 ze zm.) oraz przepisów Rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 14 września 2004 r. w sprawie sposobu i trybu przeprowadzania przetargów oraz rokowań na zbycie nieruchomości (t.j. Dz.U. z 2014 r. poz. 1490 ze zm.)

zarządzam, co następuje:

§ 1

1. Ogłaszam III przetarg na sprzedaż działek **Nr 459** o pow. 0,1487 ha, **Nr 458** o pow. 0,1629 ha, **Nr 457** o pow. 0,1727 ha, **Nr 456** o pow. 0,1724 ha, **Nr 453** o pow. 0,1799 ha, położonych w obrębie geodezyjnym Nr 1, przy ul. Rotmistrza Witolda Pileckiego w Bartoszycach, przeznaczonych pod zabudowę mieszkalną jednorodziną.
2. Ustaląm formę przetargu jako przetarg ustny nieograniczony.
3. Datę przetargu ustaląm na dzień **4 stycznia 2022 r.**
4. Ustaląm cenę nieruchomości do III przetargu jak w ogłoszeniu o przetargu.

§ 2

Powołuję **komisję przetargową** w celu przeprowadzenia przetargu w składzie:

Przewodnicząca komisji: Anna Własiuk
Członkowie komisji: Waldemar Kamiński
Iwona Mikłusz

§ 3

1. Podaję do publicznej wiadomości, zgodnie z obowiązującymi przepisami, ogłoszenie o przetargu, stanowiące **załącznik Nr 1** do niniejszego Zarządzenia.
2. Zatwierdzam Regulamin przetargu na powyższe nieruchomości jak **w załączniku Nr 2** do niniejszego Zarządzenia.

§ 4

Wykonanie zarządzenia powierzam Kierownikowi Wydziału Gospodarowania Mieniem i Planowania Przestrzennego.

§ 5

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

BURMISTRZ
Piotr Petrykowski